

guaje de consulta estructurado (SQL). Búsqueda de registros en la base de datos. Consultar, añadir, modificar y eliminar datos.

UNIDAD IV:

Diseño, desarrollo e implementación de un sistema para el trabajo en un ámbito real. Generación del instalador del sistema. Herramientas de documentación. Análisis de los métodos de implementación. Capacitación y asistencia al usuario. Seguimiento del sistema. Corrección de errores.

CRITERIOS DE EVALUACION

Llevarán actualizada una carpeta en formato digital con todos los enunciados propuestos para solucionarlos.

Efectuarán ejercicios de observación y análisis sobre necesidades y dificultades de operatoria que podría tener el usuario

Resolverán, mediante el desarrollo de aplicaciones y/o programas, problemas planteados.

Participación, interés, asistencia y colaboración con el equipo al que pertenece.

Capacidad para analizar, seleccionar y diseñar una aplicación con formularios.

Responsabilidad en el desarrollo de las actividades.

Utilización adecuada del lenguaje de programación informatizando un microemprendimiento sistemáticamente planificado, ejecutado y evaluado.

.....
Daniel E. Esnarriaga

Programa Anual 2016

Ciclo Superior Secundario

ESPECIALIDAD: TECNICO EN INFORMATICA PERSONAL Y PROFESIONAL

ESPACIO CURRICULAR: PROGRAMACION I

CURSOS: 4° DIVISION: “E” y “F”

DOCENTES: ESNARRIAGA, DANIEL E. – BAEZ, JOSE ORLANDO

CONTENIDOS CONCEPTUALES A DESARROLLAR:

UNIDAD I:

Programación estructurada y programación orientada a eventos. Herramientas y entorno de trabajo. Visual Basic. Elementos. Comandos. Tipos de datos. Principales sentencias. Vectores. Matrices. Operaciones con vectores y matrices. Sentencias alfanuméricas. Operaciones.

UNIDAD II:

Programación en modo diseño y modo código. Herramientas utilizadas en modo diseño. Propiedades de los objetos. Métodos y eventos. Carga y descarga de formularios. Eventos. Controles comunes de formulario. Declaración de variables, determinación de los tipos. Operadores aritméticos, relacionales y lógicos. Programación de acciones de los objetos, funciones y procedimientos. Pasaje de parámetros. Ámbito de actuación.

UNIDAD III:

Estructura de Datos (Registros, Archivos) Registros, declaración. Operaciones con registros. Archivos, declaración. Acceso a los datos. Lenguaje de consulta estructurado (SQL). Búsqueda de registros en la base de datos. Consultar, añadir, modificar y eliminar datos utilizando las herramientas del lenguaje.

UNIDAD IV:

Búsqueda de datos en un archivo. Mezcla de dos o más archivos. Cortes de control. Estructura de Datos (Pilas. Punteros). Listas. Punteros. Relaciones entre los accesos a lista, vectores, pilas y colas. Operaciones sobre listas. Tipos de datos abstractos. Métodos de Refinamientos Sucesivos. Recursión.

CRITERIOS DE EVALUACION

Presentarán una carpeta con todos los enunciados propuestos para solucionarlos.
Registrarán en forma escrita conceptos fundamentales.
Resolverán mediante desarrollo de programas problemas planteados.
Participación, interés, asistencia y colaboración con el equipo al que pertenece.
Capacidad para analizar, seleccionar y organizar información.
Responsabilidad en el desarrollo de las actividades.
Utilización adecuada del lenguaje específico.

.....
José O. Báez

.....
Daniel E. Esnarriaga